Soll = Ist

Fehlerwirkung – Fehler der nach außen Sichtbar wird

Fehlerzustand – Ursache einer Fehlerwirkung

Fehlzustand – Menschliche Handlung die zum Fehlerzustand führt

Qualitätssicherung

|  |  |
| --- | --- |
| Konstruktiv  (vermeiden das Fehler entstehen) | Analytisch  (überprüfen auf Fehler nach Fertigstellung) |
| Test Driven Development | Unit Tests |
| Planung | Blackbox/Whitebox Test |
| Coding Guidelines | Prüfen (Statische Code Analyse) |
|  | Testen (Programm ausführen) |

Lastenheft vom Kunden (was er will)

Pflichtenheft vom Entwickler (was er tun wird)

Komponente: Ein (abgeschlossener) Teil mit einer Schnittstelle